2024
MATRÍCULAS

Potencializando talentos,
formando corações

# MATERIAIS E SERVIÇOS EDUCACIONAIS 2024

## 7º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL II

Sejam bem-vindos ao 7° Ano!

Nessa série, os alunos sentem-se mais seguros e familiarizados com o funcionamento dos Anos Finais do Ensino Fundamental. Por outro lado, as transformações causadas pela adolescência podem levá-los a uma menor dedicação aos estudos, sendo necessário o fortalecimento de tal hábito e o redirecionamento do foco deles para as práticas escolares. O diálogo constante entre família e escola é fundamental nessa etapa de desenvolvimento juvenil.

Contem conosco para juntos construirmos o ano letivo de 2024!

Segue abaixo a lista de materiais e livros a serem adquiridos, bem como uma relação de serviços prestados pela Escola.

Cordialmente,
**A Direção**

### 1. MATERIAL DE USO PESSOAL

No primeiro dia de aula, o aluno deverá trazer:

| ITENS | UTILIZAÇÃO |
|---|---|
| **Estojo escolar** (com caneta esferográfica, caneta marca texto, lápis grafite, borracha, apontador e régua). | Para a realização das atividades diárias. |
| **Caderno de 10** matérias* (etiquetado com o nome e a série do aluno). | Para o registro das tarefas escolares e anotações em geral. |
| Garrafa para água identificada com o nome do(a) aluno(a).* | Para hidratação do(a) aluno(a) |

*A garrafa deverá ser conduzida diariamente pelo(a) aluno(a).

---

### LIVROS DIDÁTICOS E SUPLEMENTOS

### 2. SAS - PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO

#### 2.1 LIVROS DIDÁTICOS E SUPLEMENTOS

© *Coleção Asas* - Livros 1, 2, 3 e 4 das disciplinas de Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências.

© Atividades Suplementares.

© Práticas de Produção Textual.

#### 2.2 PLATAFORMA COM PRODUTOS E SERVIÇOS EDUCACIONAIS

© Portal SAS: espaço virtual com ferramentas tecnológicas e conteúdo digital.

© Estante de conteúdo: ambiente que centraliza a experiência de utilização de conteúdo do estudante em um só lugar.

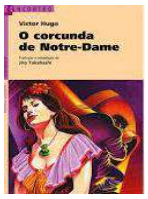
- © Livros digitais: todos os livros físicos disponíveis em formato digital, podendo ser acessado via Estante de conteúdo no Portal SAS ou App SAS Aluno.
- © SAS TV: videoaulas de todos os capítulos de todas as disciplinas (disponível através de *QR code* no livro físico, App SAS Aluno ou Estante de conteúdo no Portal SAS).
- © Eureka: atividades gameficadas e adaptadas para testar os conhecimentos dos alunos.
- © Sistema de avaliações: verificação de aprendizagem com relatórios de desempenho, possibilitando diagnosticar o nível de desempenho do aluno e oferecendo plano de estudo individualizado após cada avaliação.
- © App SAS Aluno: aplicativo que permite ao aluno e ao seu responsável o acesso, de forma rápida e fácil, aos produtos de uso mais frequente disponíveis no Portal SAS, como livros digitais, gabaritos, Eureka e resultados de Avaliações SAS.

**Observação:** Os livros didáticos e o material suplementar do SAS - Plataforma de Educação deverão ser adquiridos na **Livraria da Paz**, e serão entregues ao aluno no decorrer das etapas do ano letivo.

## 3. LIVROS COMPLEMENTARES

### 3.1 DICIONÁRIO DE INGLÊS

### 3.2 PARADIDÁTICOS

| 1ª ETAPA | |
|---|---|
| Livro: As batalhas do Castelo<br>Autor: Domingos Pellegini<br>Editora: Moderna | |
| **2ª ETAPA** | |
| Livro: O Corcunda de notre-dame<br>Autor: Tradução Jiro Takahashi<br>Editora: Scipione |  |
| **3º ETAPA** | |
| Autor: Brian Selznick<br><br>Edição : 1ª Edição | |

2024
MATRÍCULAS

Potencializando **talentos**,
formando **corações**

**Observação:** Os livros paradidáticos não fazem parte dos livros editados pelo SAS, **podendo ser adquiridos na livraria de sua preferência.**

**CULTURA DE INOVAÇÃO MAKER**

**Observação:** Os **KITS** que serão utilizados nas aulas de Cultura e Inovação Maker, deverão ser adquiridos na **Livraria da Paz**. As entregas serão feitas no mesmo formato do SAS.

## 2. TECNOLOGIA

**2.1 LABORATÓRIO DE INOVAÇÃO E CULTURA MAKER**

© Espaço para desenvolvimento de aulas e projetos.

**2.2 PORTAL DO ALUNO**

© Acesse http://www.portalcolegioamparo.com , solicite a senha na secretaria e utilize os serviços exclusivos do portal.

**2.3 PLATAFORMA SAS EDUCAÇÃO**

© Solução tecnológica utilizada para atividades *on-line.*

**2.4 GVMOBILE**

© Baixe o aplicativo ***GVMOBILE*** e tenha acesso às informações escolares no seu celular.

## 3.ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

As atividades extracurriculares, são oferecidas em dias e horários variados, tais como Escolinhas esportivas, de Ballet, Ginastica Olímpica e de Judô. Na primeira semana de aula, seguirá informativo com as ofertas das referidas atividades.

**ATENÇÃO: INÍCIO DAS AULAS: 02/02/2024**